



ARC CLUB DE L'UZÈGE
Siège Social : Mairie d'UZES
30 700 UZES

WEEK END FAMILIAL DU 1° MAI 2008 EN UZÈGE

LE 1 MAI PECHE A L'ARC EN RIVIERE ET PETANQUE A L'ARC

A LA GAEC DE LA FONTAINE D'ARLINDE AU FUMADE

LE 4 MAI GAME TRIAL A UZES

Tous les week-ends du 1° mai, les archers d'Uzès (dans le département du Gard à 30 Km au nord de Nîmes) organise une pêche à l'arc, et un concours de pétanque à l'arc.

Ce même week-end : le 4 mai un « game trail », un sentier de chasse avec des cibles 3D, et une balade archère au Musée du bonbon HARIBO, vous sera aussi proposer

Les membres de l'Arc Club de l'Uzège pourront vous conseiller pour vos sorties. Nous avons le Duché d'Uzès, le Pont du Gard, les caves de vin et bien d'autres choses à vous faire découvrir.

Pour la pêche

Pour ceux qui voudraient venir en avance, et découvrir la région des fumades, l'aire naturelle de camping « Le lavoir d'Arlindre » peut vous accueillir (possibilité de location en gîte).

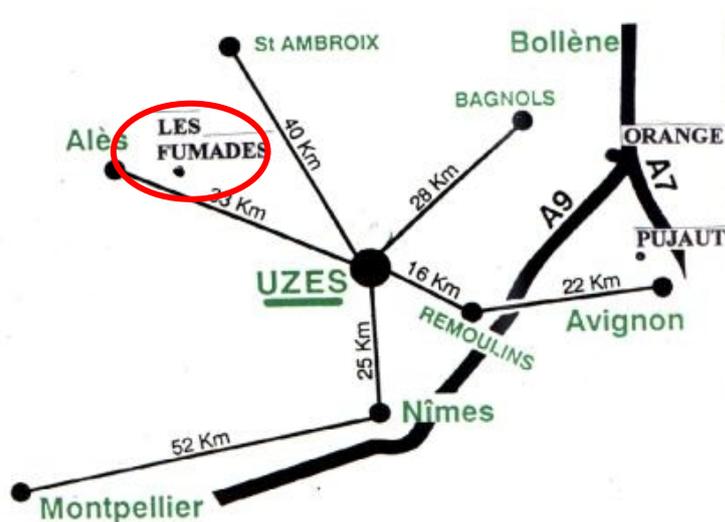
Le lavoir d'Arlinde
Arlindre
30 500 ALLEGRE LES FUMADES LES BAINS
☎ 04-66-24-82-81 ou 06-21-35-47-34

Le week-end en détail

Jeudi 1^o Mai 2008 :

- 9h30 : Début de la pêche à l'arc
- 10h00 : Début des qualifications de la pétanque à l'arc
- 12h00 : Buffet, arrêt de la pêche
- 13h30 : Reprise de la pêche et des qualifications
- 18h00 : Fin de la pêche et du concours, remise des prix

Voici un plan, pour nous rejoindre : sur la D6 Alès – Bagnols sur Cèze, à 12 Km d'Alès, à partir du carrefour de la D7 et D6 des panneaux de tir à l'arc baliseront l'itinéraire (en l'absence de panneau aller toujours tout droit)



9h30 : Début de la pêche. A la demande générale, les truites iront d'un poids de 1,5kg à environ 2 kg et peut être plus pour certaines, ce sera à chacun de faire son choix pour les tirs



10h00 : Début des qualifications pour la pétanque à l'arc

12h00 : Arrêt des activités et repas

Repas tiré du sac.

Un barbecue sera à votre disposition pour faire cuire votre pêche ou vos saucisses. Mise à disposition d'herbes de Provence, d'huile d'olive, de feuilles d'aluminium pour les papillotes, de tomates et de citrons pour la cuisson du poisson. Chacun ira de sa recette et de ses conseils.

13h30 : Reprise des activités

18h00 : Fin de la pêche et du concours

Remise des prix

CONSEILS POUR LA PECHE

Pour une pêche, il faut un arc de 25 à 30 livres minimum.

- 1) L'arc : on adapte le matériel, bobine de fil sur l'arc ou sur un piquet à côté du tireur. On peut aussi attacher la flèche à son lacet.
Pour les arcs de moins de 40 livres : utiliser du gros crin de pêche pour relier la flèche à la bobine. Remplir les dévidoirs d'une bourre de façon à ce que le fil soit en haut du sillon et au raz du rebord de la bobine.**

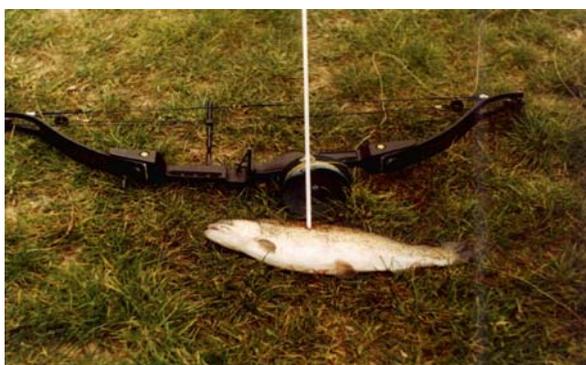


- 2) La flèche : il faut une flèche de pêche, une flèche de tir est trop légère pour bien pénétrer dans l'eau**
- 3) Les pointes : il y en a de plusieurs modèles, pour ma part je choisis celle qui ont des ardillons mobiles, ils s'écartent dans le poisson. Elle se décroche moins facilement lorsque ce dernier se débat.**
- 4) La lime : un outil important, plus la pointe de flèche est aiguisée moins de force sera demandée pour qu'elle transperce la proie (la fontaine a été aménagée par les romains, ils ont tendance, à mettre des dalles de pierres partout, même au fond du ruisseau).**



Pour ceux qui n'en ont pas le matériel de pêche, on peut en prêter, mais il y a beaucoup d'attente, le mieux c'est d'avoir chacun le sien. On ne prête pas les arcs.

N'OUBLIEZ PAS LA GLACIERE, POUR METTRE LE POISSON

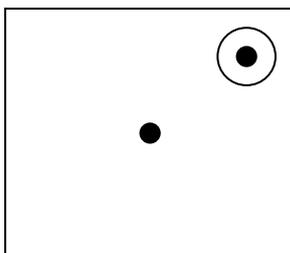


PETANQUE A L'ARC

- 1) la cible : Prendre une cible FITA 80 cm, mettre la face en couleur contre le paillon, cela fait notre terrain de jeu de 82 cm de côté. En son centre faire un cercle noir, plein, d'un diamètre de 4 cm, voilà notre cochonnet. En partant du coin en haut à droite de notre terrain de jeu, tracé sur ce dernier un carré de 12 cm de côté. A partie du coin en bas à gauche de ce carré tracé un cercle de 10 cm de rayon, et au centre de cercle faire un nouveau cercle noir, plein, de 4 cm de diamètre. Le cercle de 10 cm de rayon sert pour le tir des carreaux.
- 2) Le règlement :
Comme la pêche ce fait sans viseur, la pétanque se fera sans viseur.
Le concours s'effectuera individuellement. Merci , de noter qu'il est important d'être à l'heure (10h00), pour le tirage des séries
Le règlement de jeu est le même que la pétanque. Avec toutes ses subtilités. Chaque archer disposera de 3 flèches, il faudra se rapprocher au mieux du cochonnet.
Distance du pas de tir pour toutes les catégories 18 mètres, sauf pour les enfants (<13 ans dans l'année) tir à 10 mètres.
Pour tenter un carreau, **il faudra l'annoncer a l'avance** et tirer dans le cercle de 10 cm de rayon. Si vous êtes hors cercle vous avez raté votre tir, et votre flèche est considérée comme perdue. Si vous êtes dans le cercle sans toucher le spot noir de 4 cm de diamètre : on enlève la flèche de votre choix sur le terrain

de jeu. Si vous touchez en plus le spot noir, bravo vous avez fait un carreau : on prend votre flèche et on la met à la place de la flèche de votre adversaire. Normalement les parties se jouent sur 13 points, suivant le nombre de personnes, nous nous réservons le droit d'abaisser les parties à 9 points.

- 3) les catégories : Comme catégorie, nous vous proposons : homme, femme, enfant de 0 à 12 ans (dans l'année) et adolescent de 13 à 18 ans.
- 4) Schéma d'une cible de pétanque à l'arc



Bon entraînement sans viseur pour la préparation du concours. Vous pouvez faire cela par équipe, c'est plus sympathique.



ARC CLUB DE L'UZEGE
Siège Social : Mairie d'UZES
30 700 UZES

Inscription pour la journée du 1^o mai 2008
A renvoyer avant le 15 avril 2008

L'inscription regroupe :

- Les frais d'organisation
- L'inscription au concours de pétanque à l'arc

En supplément :

- Le prix du poisson tiré (9 euro/Kg)

CLUB D'ARCHERS DE :

NOM	Prénom	Inscription Pêche et concours 5 euro adulte (+18 ans)	Inscription Pêche et concours 3 euro enfant (>12 ans)	Inscription gratuite Pêche et concours enfant (<12 ans)

Pour tous renseignements contacter M MAURIN au 04-66-22-52-45

Votre inscription nous aide à organiser cette journée. MERCI D'AVANCE

Le 4 mai penser au GAME TRIAL dans le val d'Eure à Uzès